

Gamme **PANNEAUX LUDIQUES**



Gamme PANNEAUX LUDIQUES

LES CARACTERISTIQUES

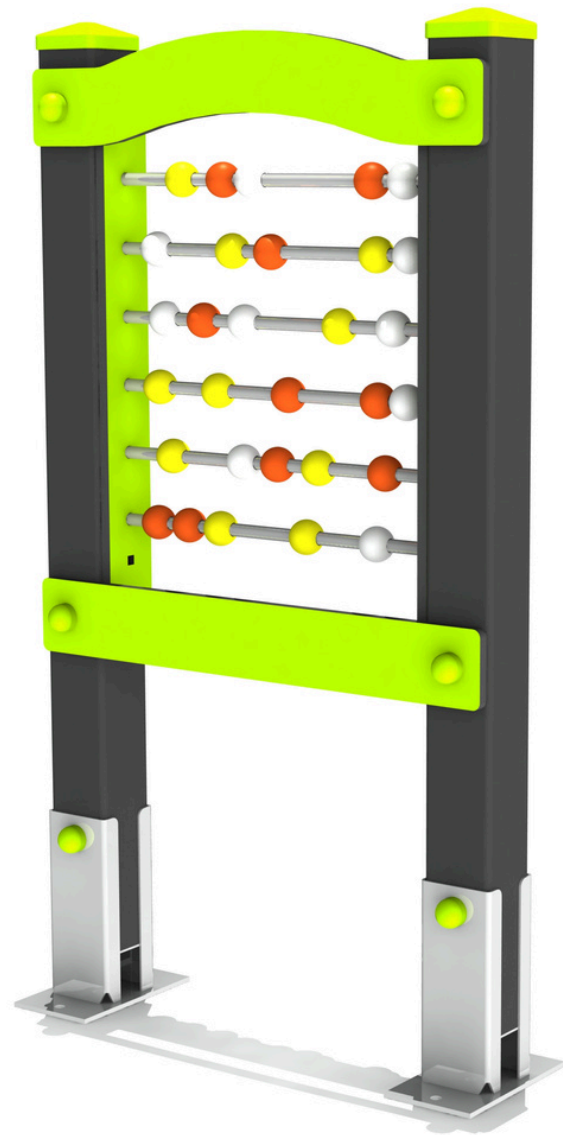
- Panneau de manipulation favorisant la stimulation du toucher et la stimulation visuelle grâce à l'éventail de couleurs proposées.
- Ils permettent le développement social des enfants, la rencontre et l'interaction entre eux.
- Disponible en poteau BOIS, METAL GRIS ou METAL BEIGE.
- 15 Coloris de panneaux HPL au choix.



- Tous les panneaux ludiques sont inclusifs.
- Déclinable en version incliné.



Gamme PANNEAUX LUDIQUES



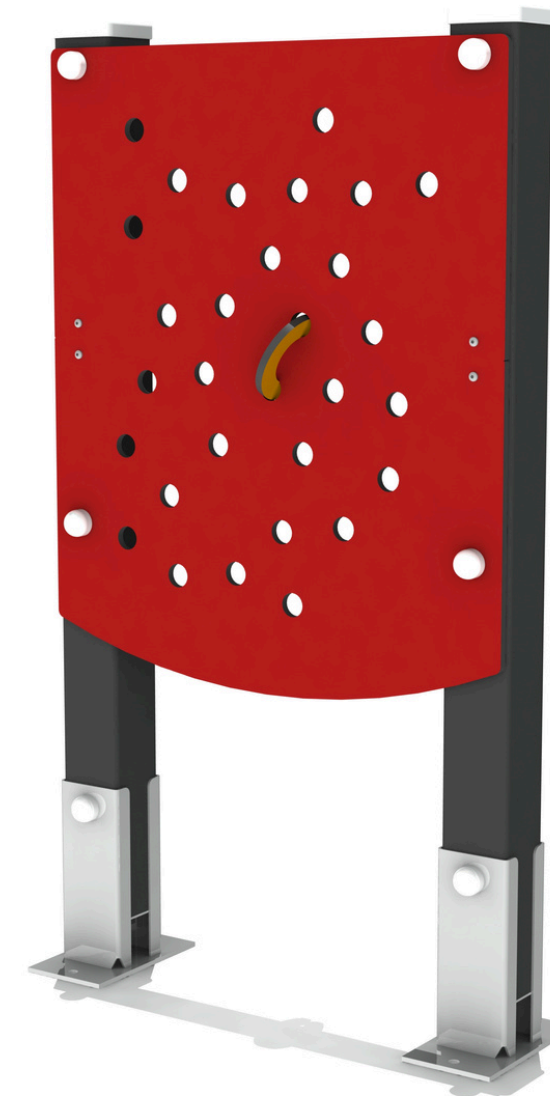
BOULIER
Référence : PL10

Déplacez les boules de droite à gauche et alignez les couleurs.



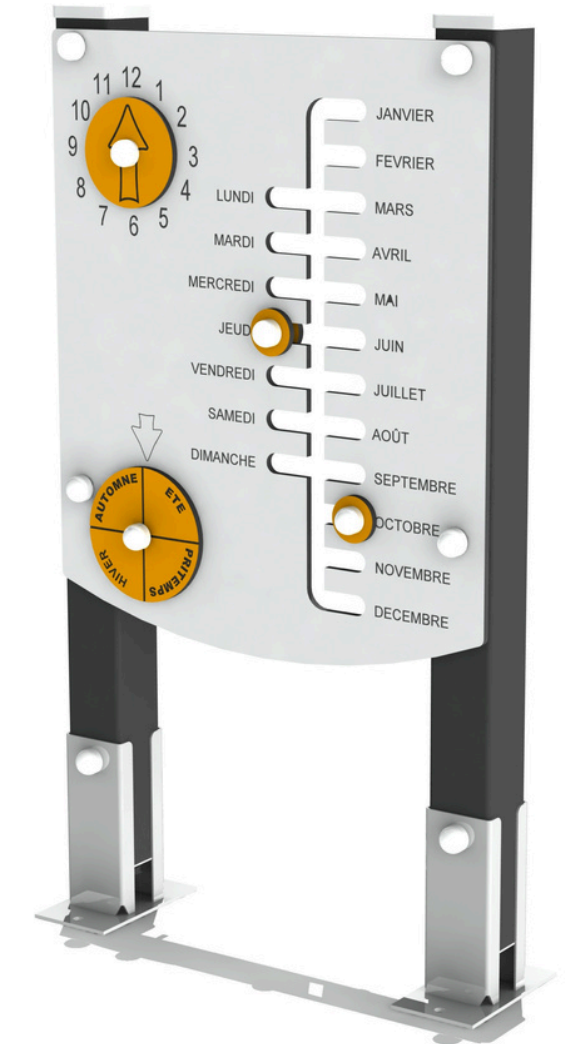
HORLOGE
Référence : PL11

Apprenez l'heure de façon ludique.



SIMPLE ANNEAU
Référence : PL12

Déplacez l'anneau de trou en trou, le plus rapidement possible.



CALENDRIER
Référence : PL13

Apprenez de façon ludique, l'heure, les mois de l'année, les jours de la semaine et les saisons.

Gamme PANNEAUX LUDIQUES



VISAGE
Référence : PL16

Reconstituez des visages qui montrent différentes expressions.



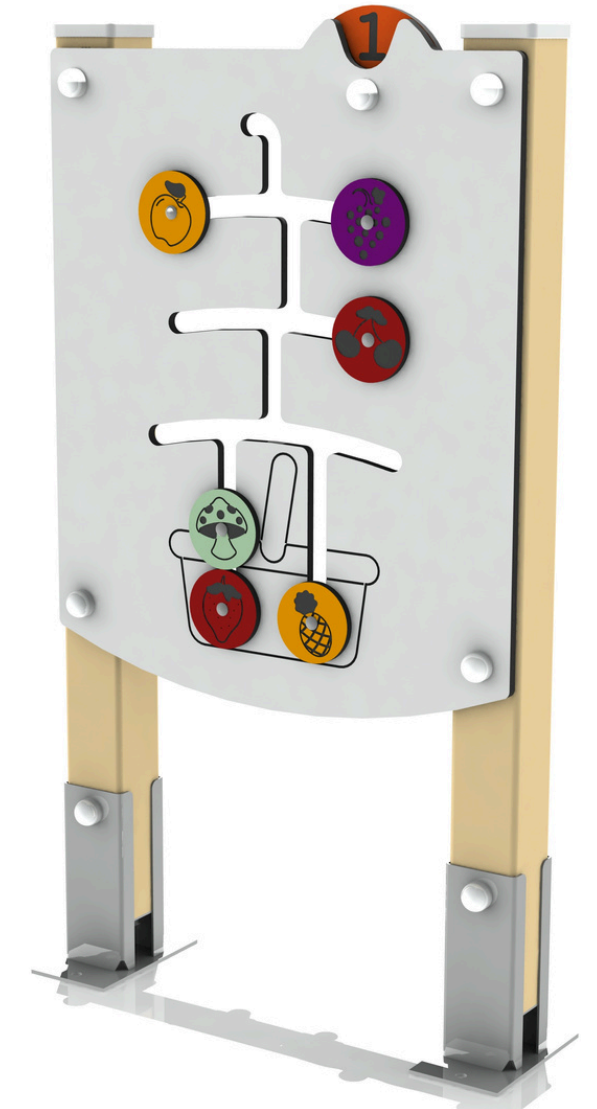
PUZZLE PERSONNAGES
Référence : PL17

Déplacez les éléments pour former des personnages.



GEOMETRIE
Référence : PL18D-EN

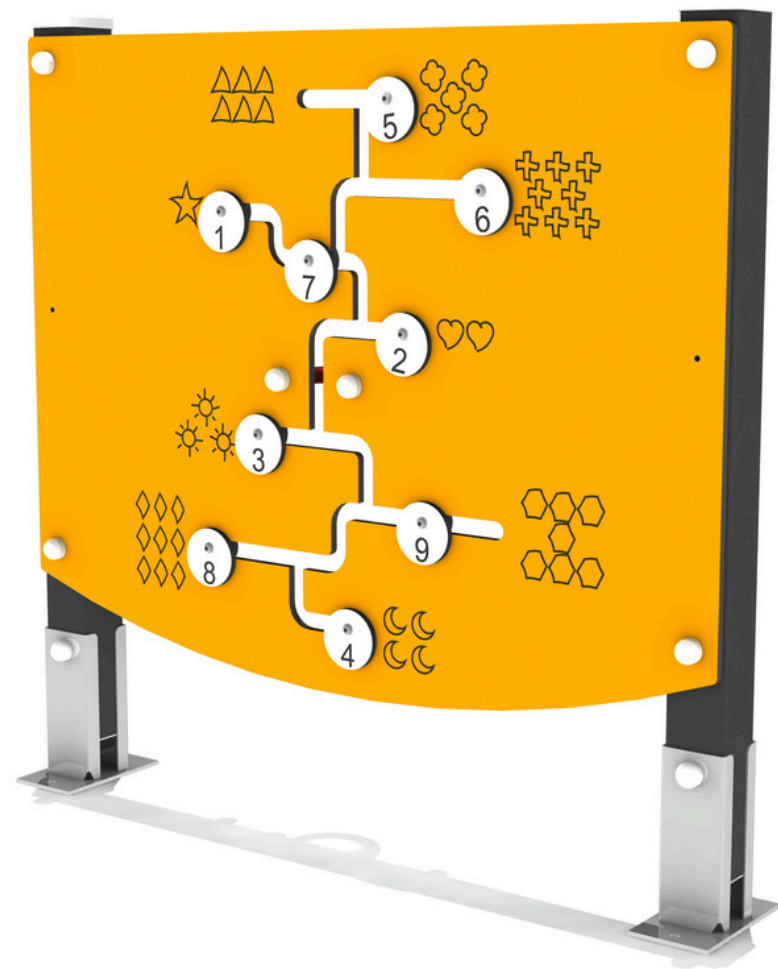
Replacez chaque forme dans leurs empreintes gravées.



FRUITS ET LEGUMES
Référence : PL19

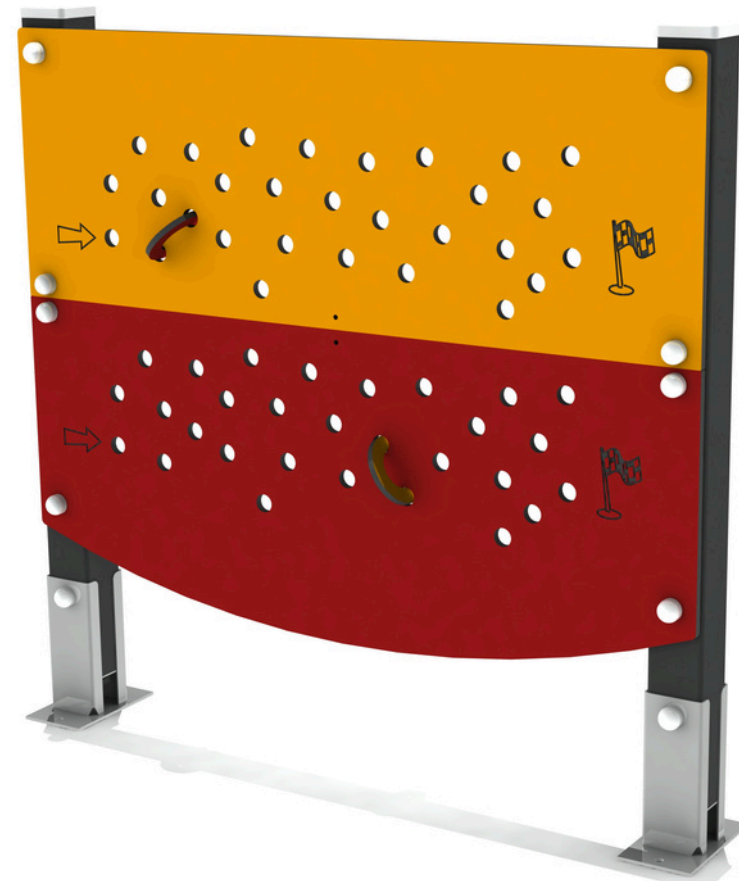
Placez les fruits et légumes dans le panier et comptez le nombre choisi.

Gamme PANNEAUX LUDIQUES



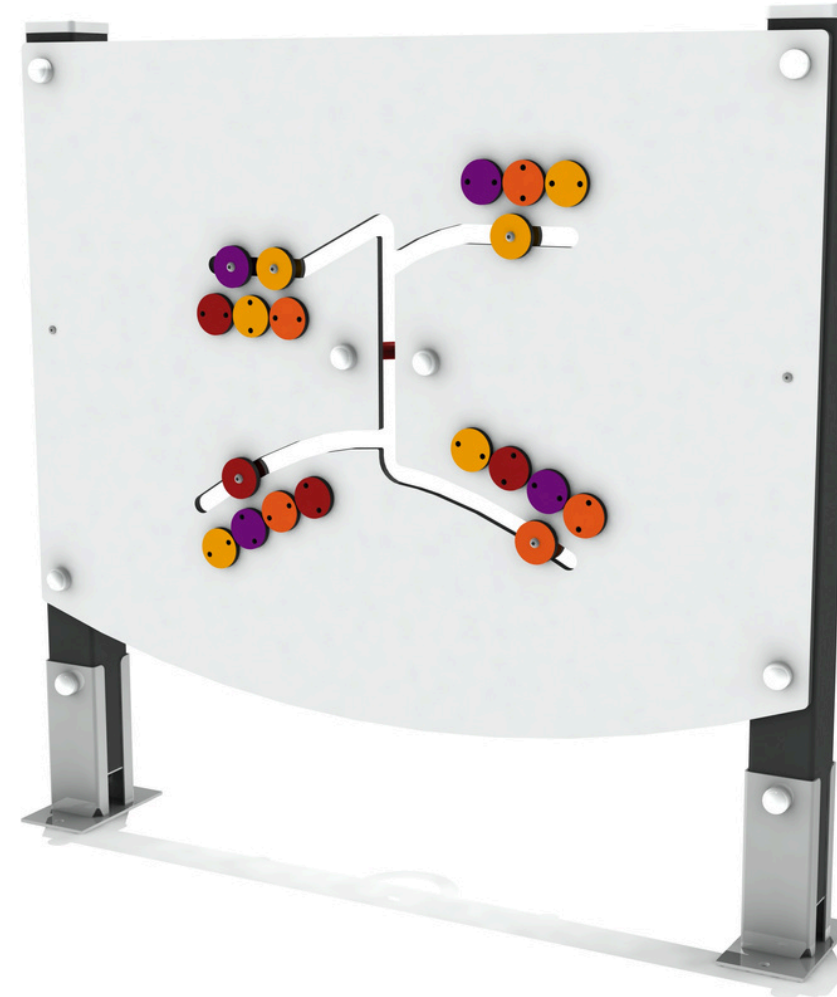
COMPTER
Référence : PL20

Déplacez les éléments afin que le chiffre corresponde au bon nombre de forme dessinées.



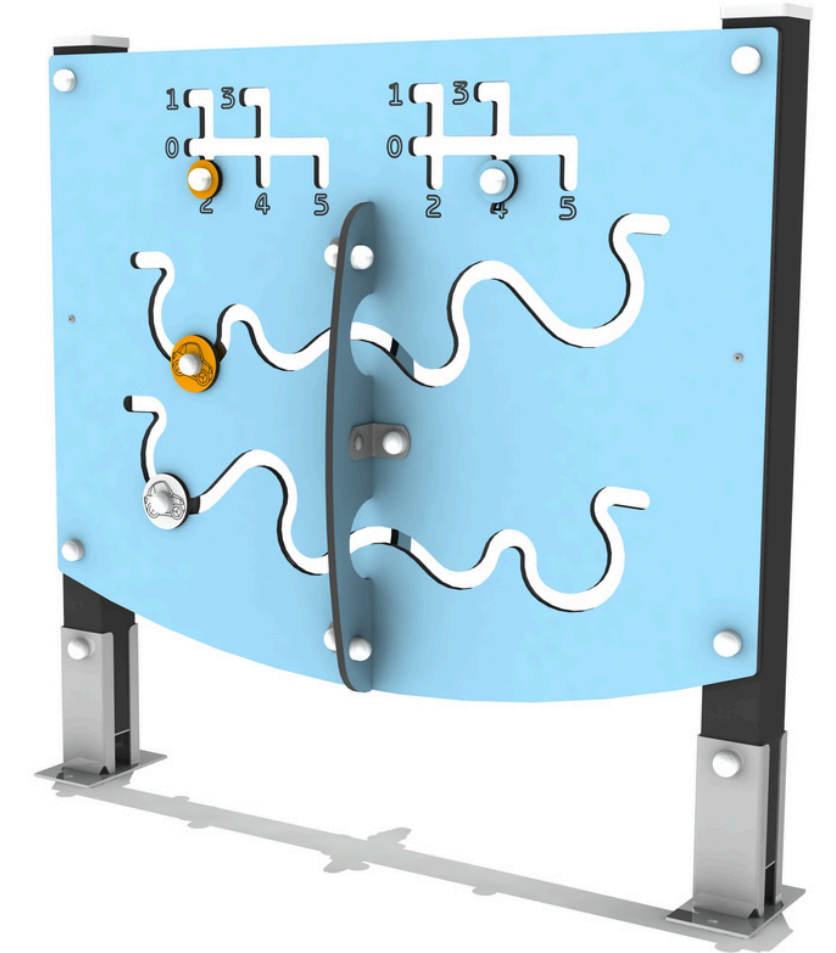
DOUBLE ANNEAU
Référence : PL21

Déplacez l'anneau le plus rapidement possible avant votre adversaire jusqu'au drapeau final.



MULTICOLOR
Référence : PL22

Déplacez les pastilles jusqu'à obtenir une ligne de couleur identique.



CALENDRIER
Référence : PL23

Déplacez la voiture le plus rapidement possible et comptabilisez le nombre de victoire.

Gamme PANNEAUX LUDIQUES



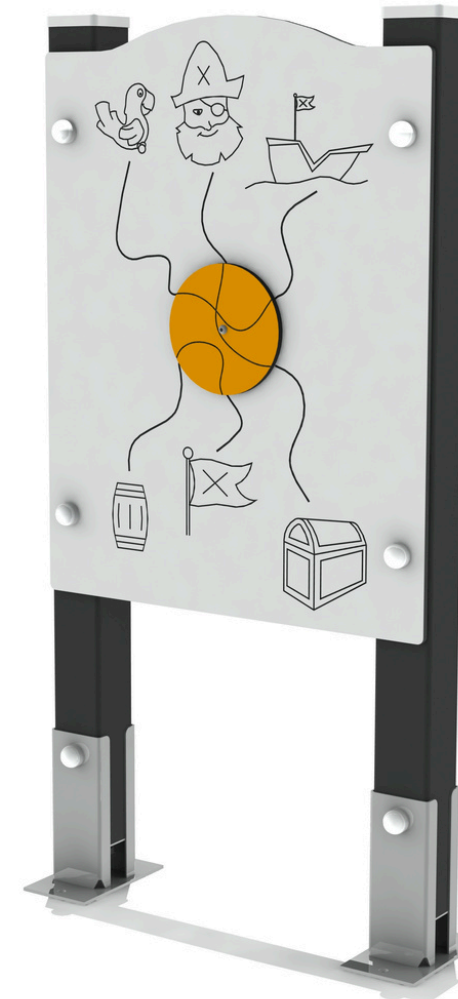
TABLEAU DE BORD
Référence : PL24D-EN

Conduisez votre véhicule en tournant le volant, faites varier la vitesse et le compte-tour moteur.



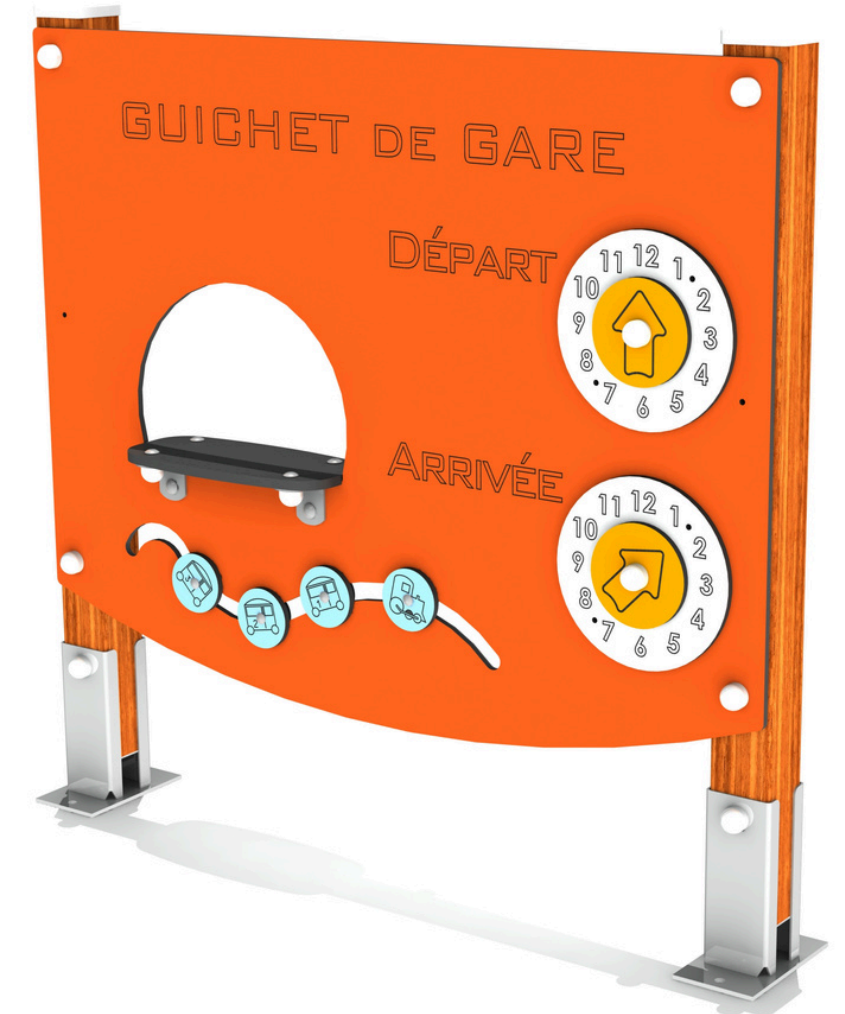
MORPION
Référence : PL29A-1-EN

Alignez, avant votre adversaire, 3 symboles identiques horizontalement, verticalement ou en diagonale.



CARTE AUX TRESORS
Référence : PL35

Tournez la roue jusqu'à ce que vous retrouviez les bons chemins qui mènent au trésor.



GUICHET DE GARE
Référence : PL36

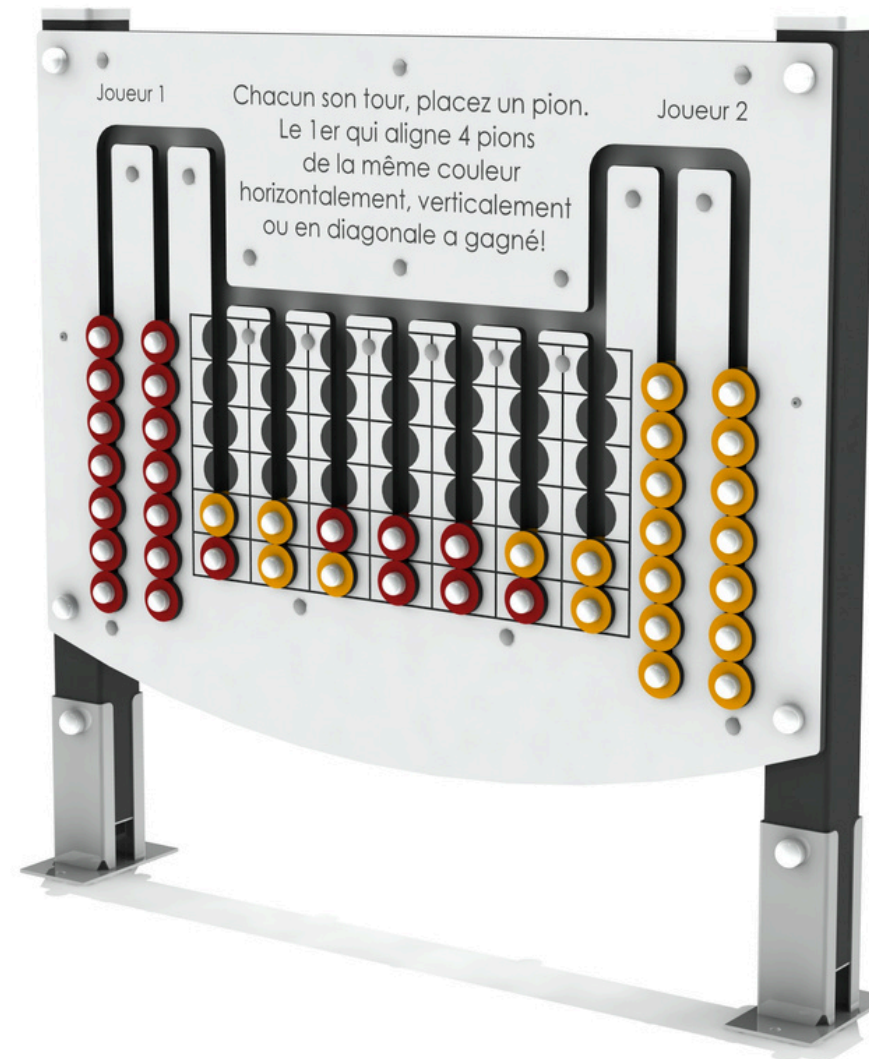
Jouer le personnage d'un guichetier de gare. Modifiez les horaires d'arrivée et de départ du train et déplacez les pastilles en fonction du trajet du train.

Gamme PANNEAUX LUDIQUES



XYLOPHONE
Référence : PL37C

Grâce aux masselottes mises à disposition, vous pouvez jouer des mélodies sur des tubes aluminiums accordés en DO/RE/MI/FA/SOL/LA/SI/DO.



4 EN LIGNE
Référence : PL39B

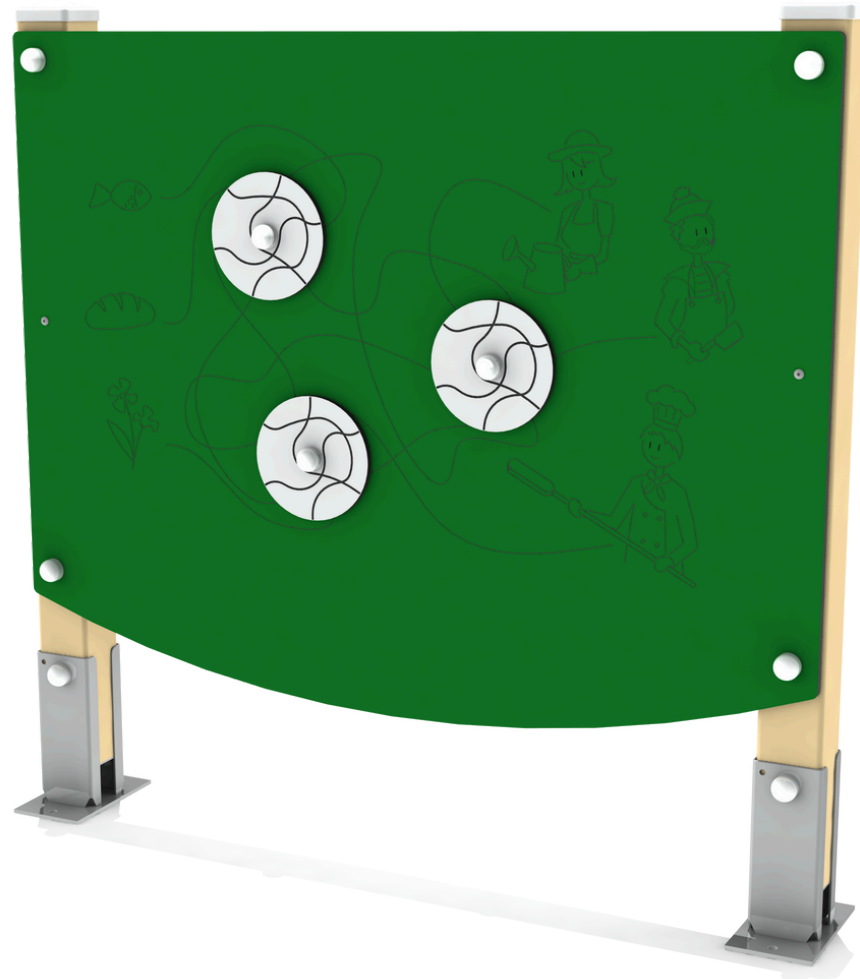
Chacun son tour, placez un pion. Le premier qui aligne quatre pions de la même couleur horizontalement, verticalement ou en diagonale, a gagné.



CARTE DE FRANCE
Référence : PL63

Associez le bon coloris de pastille à la bonne ville. Tournez les cercles sur la carte jusqu'à obtenir les bons chemins.

Gamme PANNEAUX LUDIQUES



LES METIERS
Référence : PL86

Tournez les 3 cercles afin d'aligner les traits qui associeront l'ouvrier à son métier.



LES DECHETS
Référence : PL800

Trouver la durée de la décomposition dans la nature des différents objets.



HABITAT
Référence : PL801

Retrouvez le bon habitat correspondant au bon animal.



LETTRES
Référence : PL802-1

Déplacez les lettres afin de reconstituer le plus de noms d'animaux. Une multitude de combinaisons sont possibles.

Gamme PANNEAUX LUDIQUES



PAPILLONS
Référence : PL803

Remplacez, dans le bon ordre, les pastilles représentant le cycle de vie du papillon (de la chrysalide au papillon).



MON HUMEUR
Référence : PL804

Associez son humeur du jour aux visages dessinés sous l'emplacement pointé et mimez-la à travers le hublot).



FAMILLE D'INSECTES
Référence : PL805

Retrouvez le bon insecte et son double. Pour plus de difficulté, faites-le en fermant les yeux.



FEUILLES
Référence : PL806

Associez le bon dessin de feuille avec le nom correspondant. Une empreinte de la feuille facilite l'association.

Gamme PANNEAUX LUDIQUES



COCCINELLES
Référence : PL808

Faites descendre la coccinelle jusqu'à la branche en veillant à ce que son chemin ne soit pas encombré de feuilles.



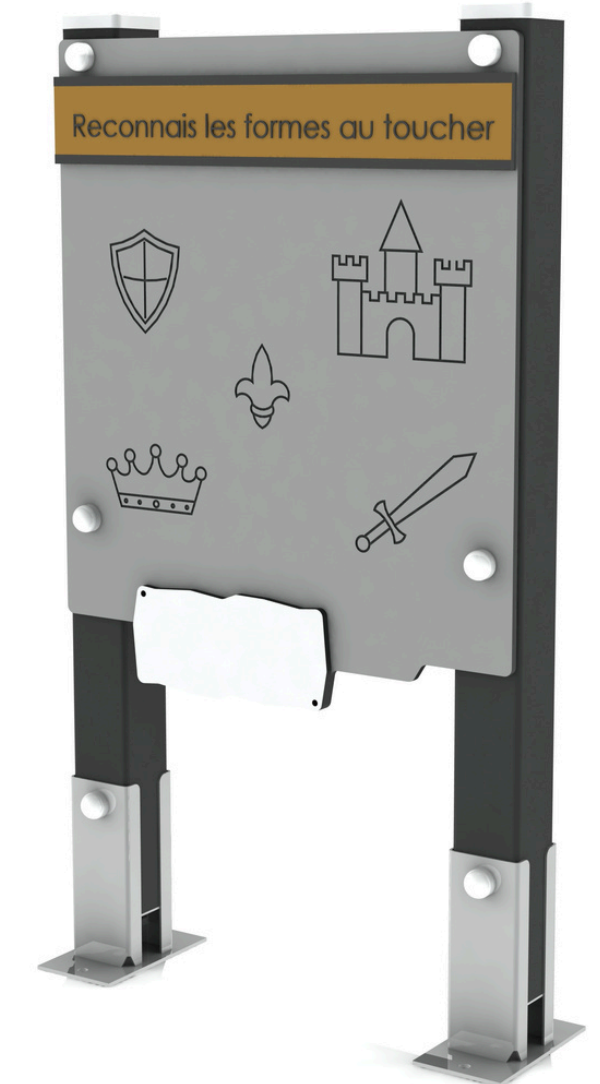
BRAILLE
Référence : PL813B

Initiation à l'alphabet Braille et au langage sous forme de jeu. Déchiffrez les lettres et les chiffres grâce à l'assemblage de jeu en relief.



LANGUES DES SIGNES
Référence : PL814A

Initiation à la langue des signes sous forme de jeu (6 mots de la vie courante sont à reproduire dans la langue des signes).



TOUCHER
Référence : PL815

Reconnaissez les dessins à l'aide du toucher.

Gamme PANNEAUX LUDIQUES



TUB'PHONE
Référence : PL827A

Il permet à deux enfants de communiquer à distance (jusqu'à 23m), de façon ludique, sans avoir à hausser la voix, par l'intermédiaire d'un tube enterré dans le sol.



SPIRALE
Référence : PL868

Tournez le disque pour que la spirale s'anime.