

Panneau d'activités Ecricolor :

Panneau d'activités Ecricolor :
RPMSTROa

Jeu de logique sur la discrimination visuelle: Couleurs et lecture.

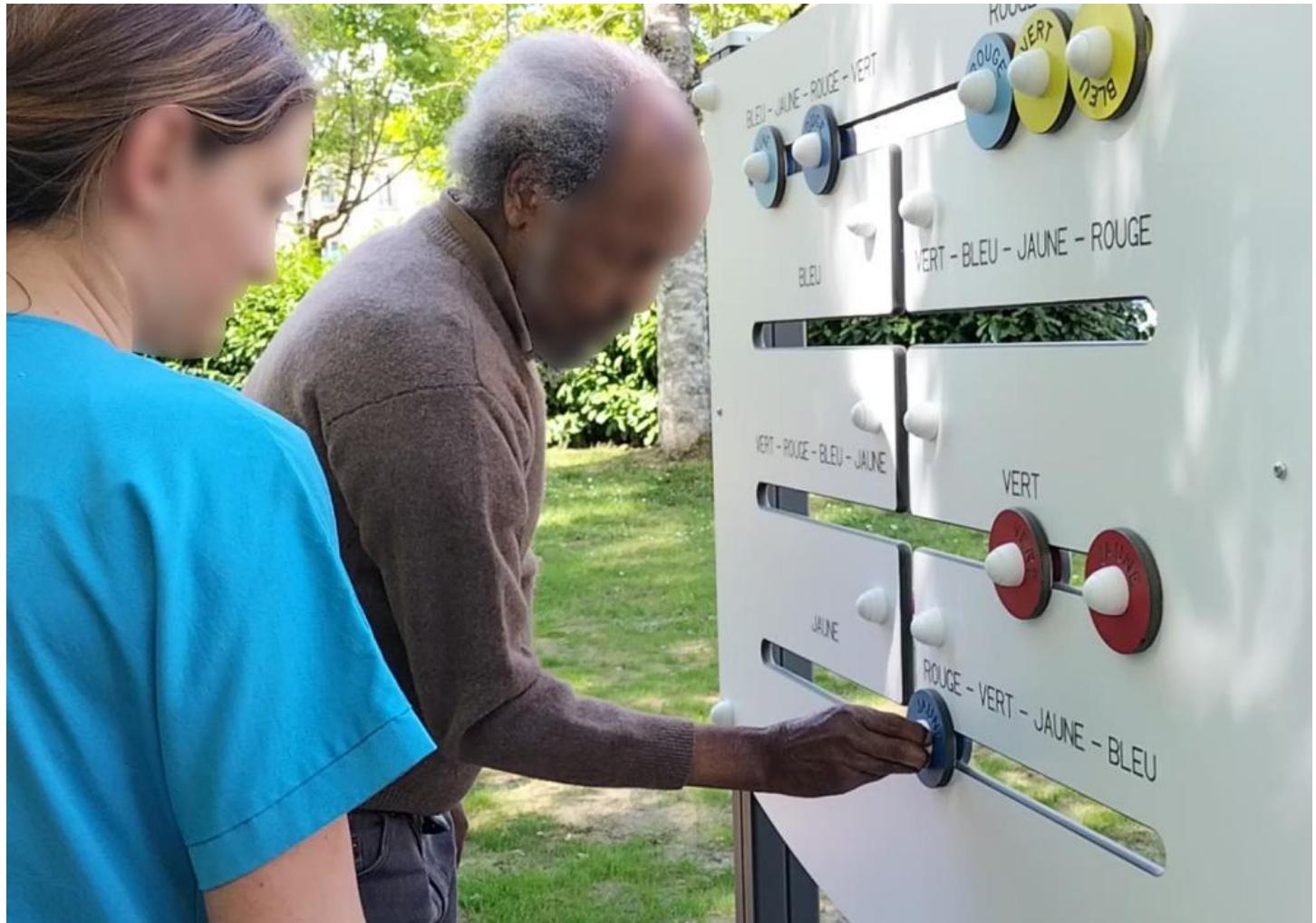
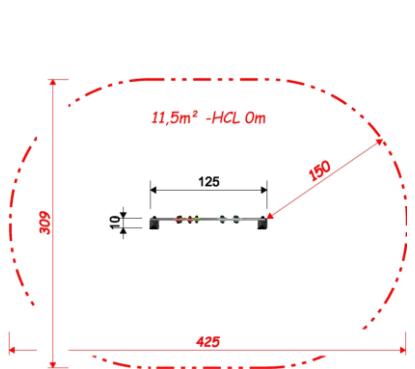
Objectif : détecter les troubles déficitaires de l'attention. Le but de ce panneau est d'observer l'interaction entre une tâche principale et un processus cognitif différent. Les curseurs sont d'une couleur différente de l'indication de couleur qui y est gravé. Ce jeu par une application ludique met en évidence par l'usage des fonctions exécutives et cognitives les troubles déficitaires de l'attention (ou TDA). L'action est centrée sur l'attention sélective et sur l'attention soutenue.

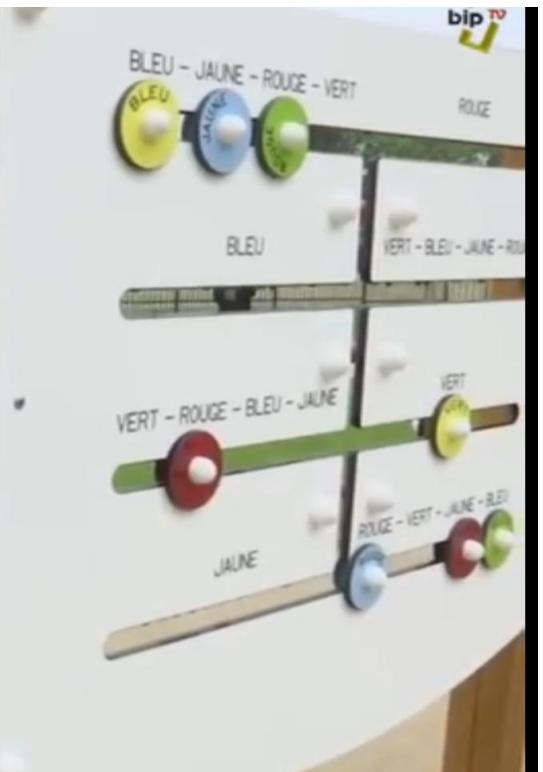
Les combinaisons sont multiples, en voici quelques exemples : Mettre...

- Les curseurs de couleurs rouges devant l'indication rouge etc...
- Les curseurs de couleurs devant l'indication écrite correspondante
- Déplacer les curseurs pour créer une séquence identique à la lecture

L'aspect ludique est apprécié que cela soit lors d'une activité de groupe ou individuelle.

Le thérapeute y verra le moyen de détecter un déficit de l'attention.





BLEU - JAUNE - ROUGE - VERT

ROUGE

BLEU



VERT - ROUGE - BLEU - JAUNE



JAUNE



VERT - BLEU - JAUNE - ROUGE

VERT

ROUGE - VERT - JAUNE - BLEU