

Le panneau Rotamino

Panneau d'activités Le Rotamino

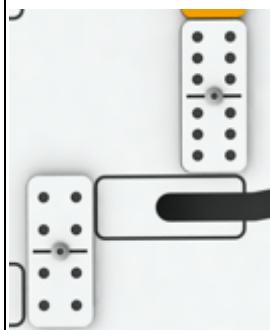
Jeu sur les troubles de l'attention.

Le Rotamino est un jeu où il faut compléter une partie de dominos en faisant se toucher deux valeurs identiques. Les dominos sur lesquels il n'y a pas d'indication de point (Les jokers) peuvent être mis à côté de n'importe quel domino.

Constitution du panneau :

Des emplacements sont prévus où les dominos doivent être placés en début de partie.

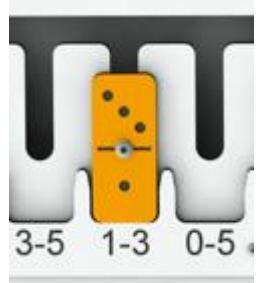
Une indication gravée symbolise le domino par exemple 1-3.



Les dominos blancs sont fixés sur le panneau. Les emplacements où il faut mettre les dominos sont symbolisés par un contour gravé.

Des glissières permettent le déplacement des dominos orange.

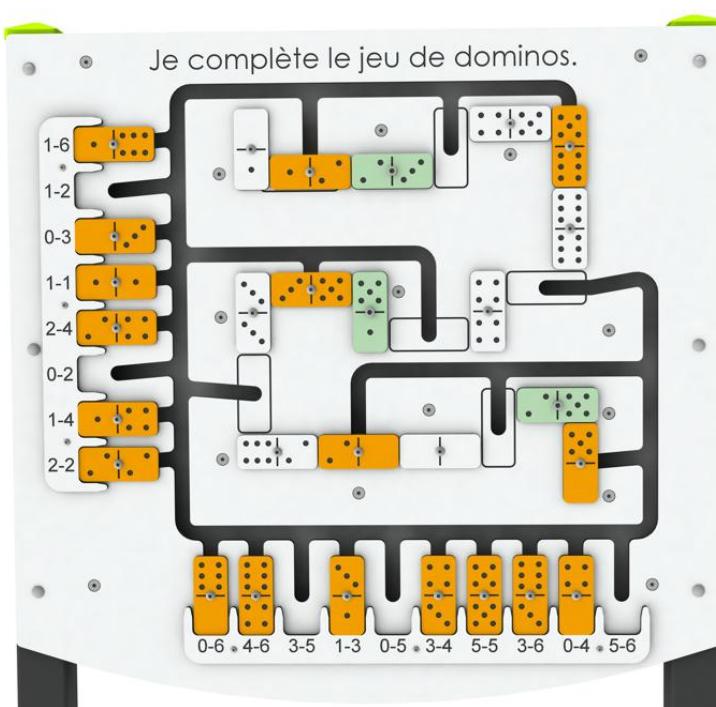
Une troisième série de dominos (en vert) sont mobiles en rotation afin de multiplier le nombre de combinaisons.



L'utilisation est particulièrement indiquée chez les personnes qui nécessitent une stimulation sur le plan des fonctions exécutives.

Les fonctions cognitives les plus sollicitées sont les suivantes :

1. Les capacités attentionnelles :



- a. Attention sélective (le fait de se concentrer sur un seul domino à la fois, pour le faire glisser jusqu'à son emplacement-cible, et ce, sans se laisser distraire par les autres dominos) ;
- b. Attention soutenue (le fait de rester concentré tout au long du jeu pour répondre de façon adaptée aux consignes données) ;
2. La mémoire de travail (le fait de retenir la consigne donnée pour pouvoir la mettre en œuvre durant la partie) ;
3. Flexibilité mentale (lorsqu'il s'agit de changer la consigne quand on demande au joueur de se tourner pendant qu'on introduit une erreur sur le tableau) ;
4. Prise de décisions (c'est le joueur qui choisit le domino et l'emplacement sur lequel le placer) ;
5. Résolution de problèmes (puisque il s'agit de trouver les dominos correspondant à chaque emplacement) ;
6. Jugement (lorsqu'il faut repérer le domino disposé sur un mauvais emplacement).





