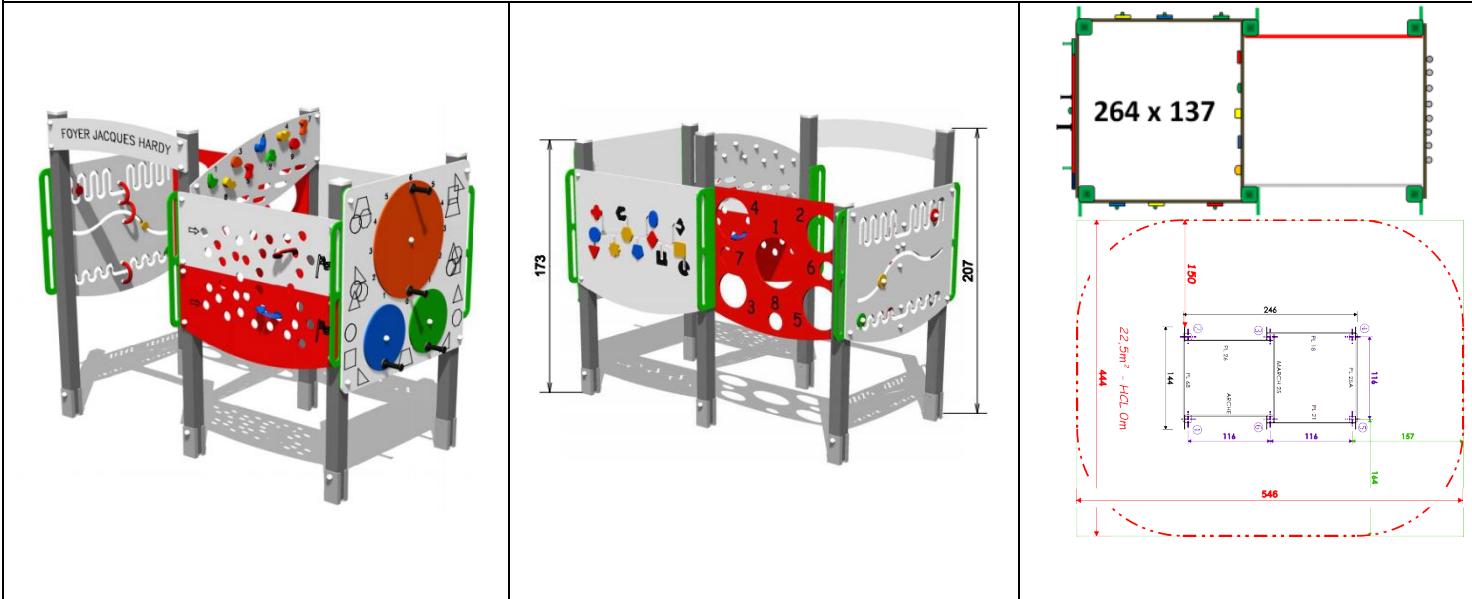


Groupement de six
panneaux :
GROUPAPA

Activités Physiques Adaptées.

On y retrouve six Activités Physiques Adaptées (ACM) : les panneaux : Les grandes ondes, le Pass Pass Basket, le Rotageo, le Tourneron, les anneaux, une arche de grimpe, une arche avec le nom du site.



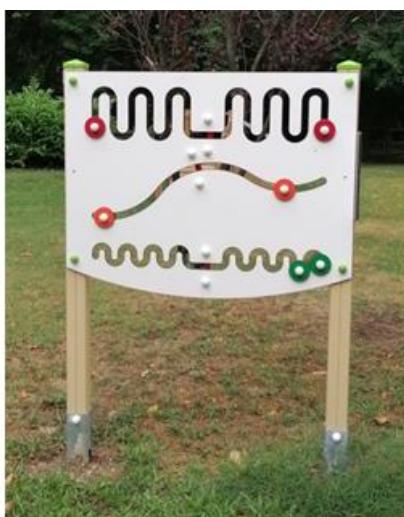
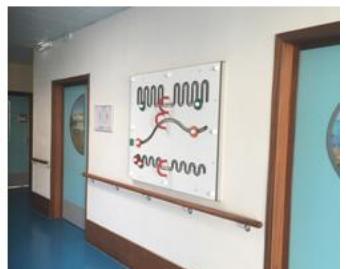
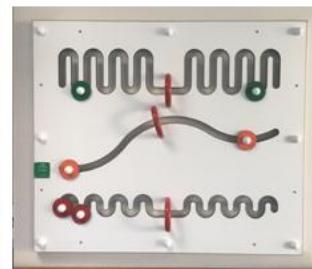
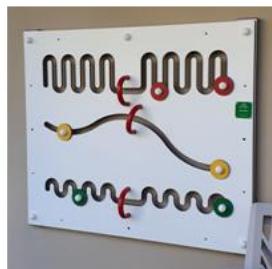
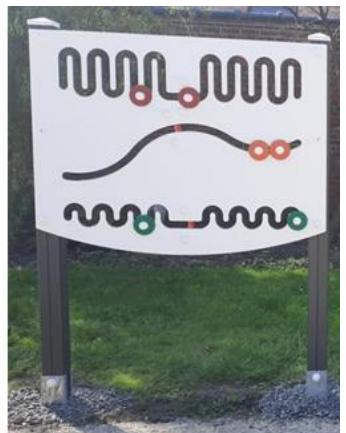
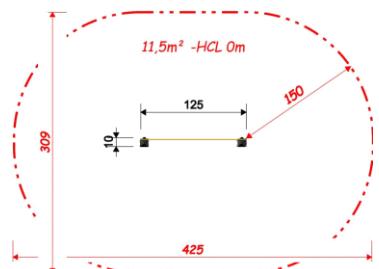
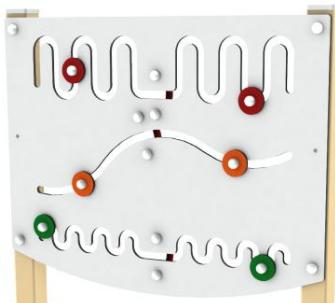
Dont les panneaux ci-dessous

Le panneau Les Grandes Ondes.

Panneau d'activités les grandes ondes :
ENONDat

Coordination et amplitude articulaire.

Ce panneau est constitué de plusieurs curseurs mobiles colorés qui peuvent être déplacés. Au fur et à mesure des exercices qui se font de bas en haut, la difficulté augmente. Trois niveaux de difficultés : vert, orange et rouge. Sur chacune des sinusoïdes les curseurs permettent de travailler avec les deux membres en même temps ou l'un après l'autre, dans le même sens, en opposition ou l'un vers l'autre.



Panneau d'activités Pass Pass Basket

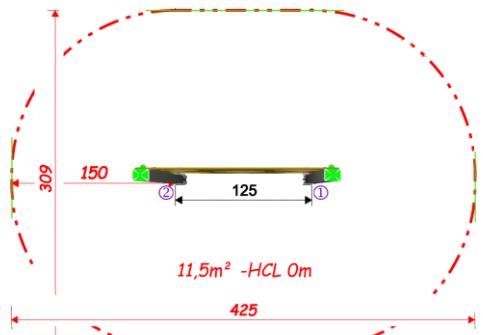
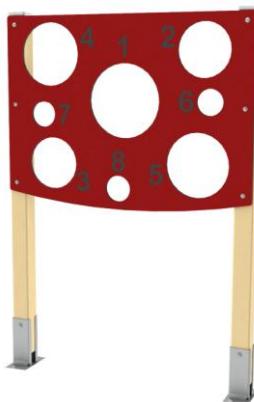
Panneau d'activités Pass Pass
Basket : RPMPPB

Activité ludique de coordination et de mémorisation.

Le contrôle moteur de la préhension et de la coordination. La préhension: saisir à une ou deux mains une balle pouvant être de texture, de forme, de poids et de taille différente. La coordination: regroupe plusieurs mouvements indépendants des segments des doigts et de la main permettant de tenir, maintenir, manipuler, déplacer, et libérer la balle avec pour objectif d'effectuer des mouvements précis et réfléchis. Cet agrès permet de moduler la force et la pression, repérage dans l'espace de la distance, du rapport de proportion entre le diamètre du ballon et celui du trou visé.

Aspect ludique : Le premier qui à dix point à gagner.

Aspect cognitif : mémoriser son nombre de point et la quantité restante pour avoir 10 points.

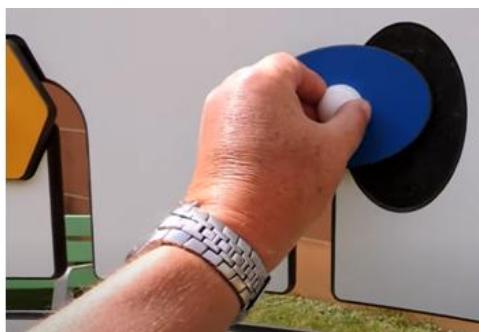
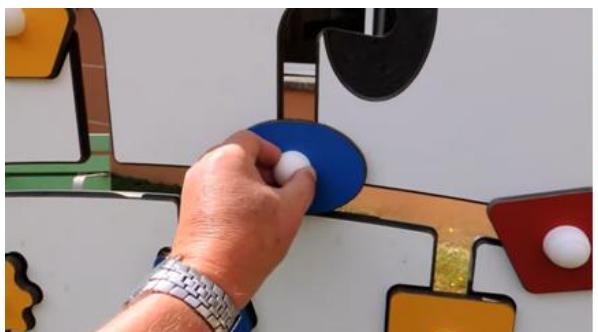
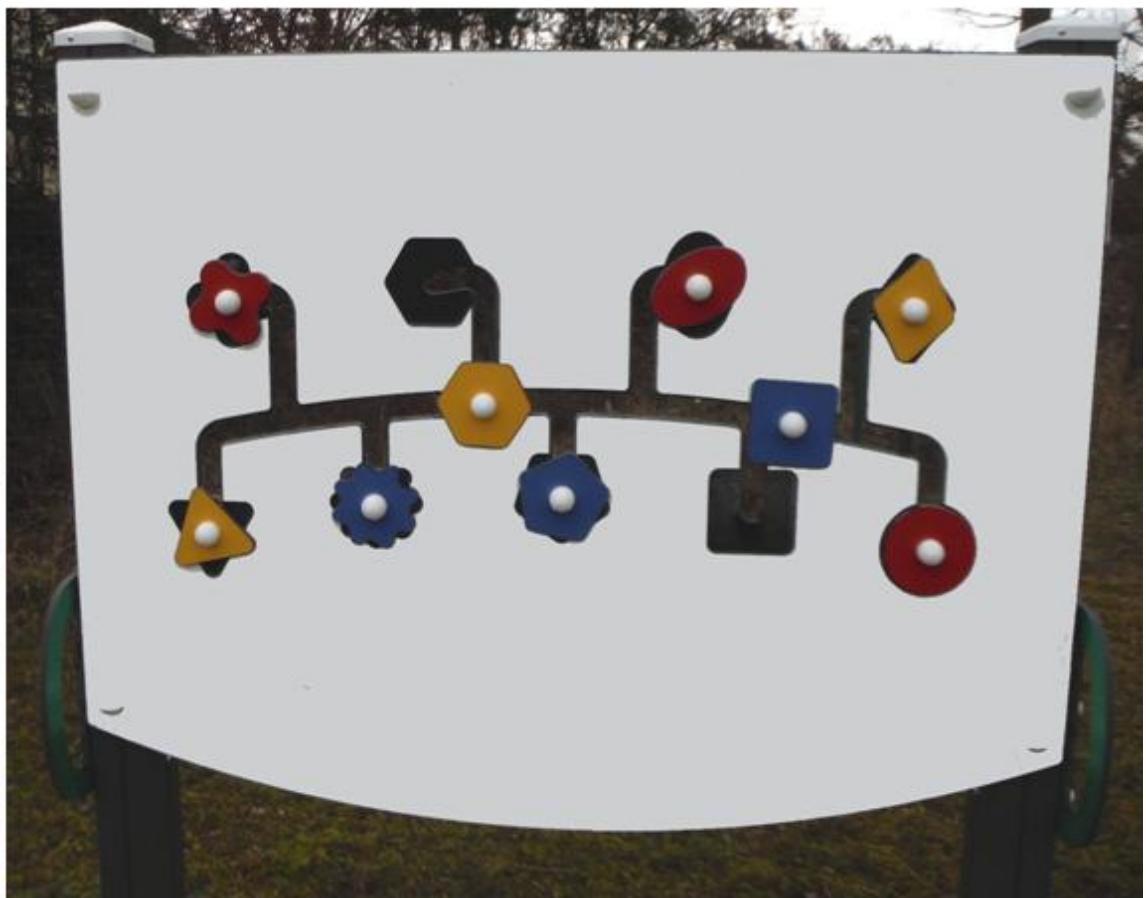
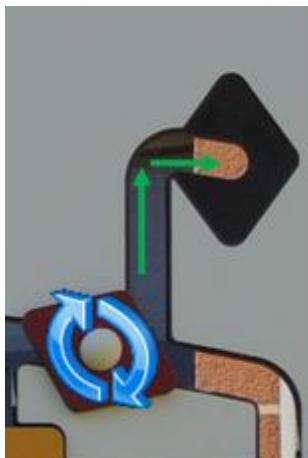
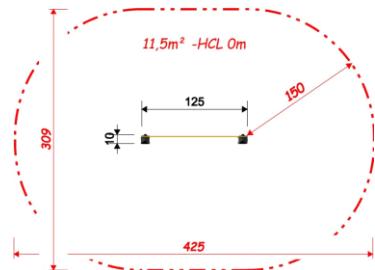
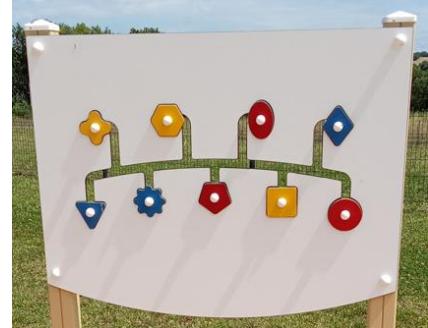


Panneau d'activités Rotagéo

Panneau d'activités Rotagéo :
RPMPL18a

Reconnaissance tactile et visuelle.

Le panneau d'activités RotaGéo permet de travailler: La motricité fine, la reconnaissance visuelle des formes et des couleurs. La représentation d'une forme en deux dimensions après une rotation. La reconnaissance tactile de formes en relief et bas-relief (gravure sur le panneau).La coordination motrice et l'organisation d'une tache.



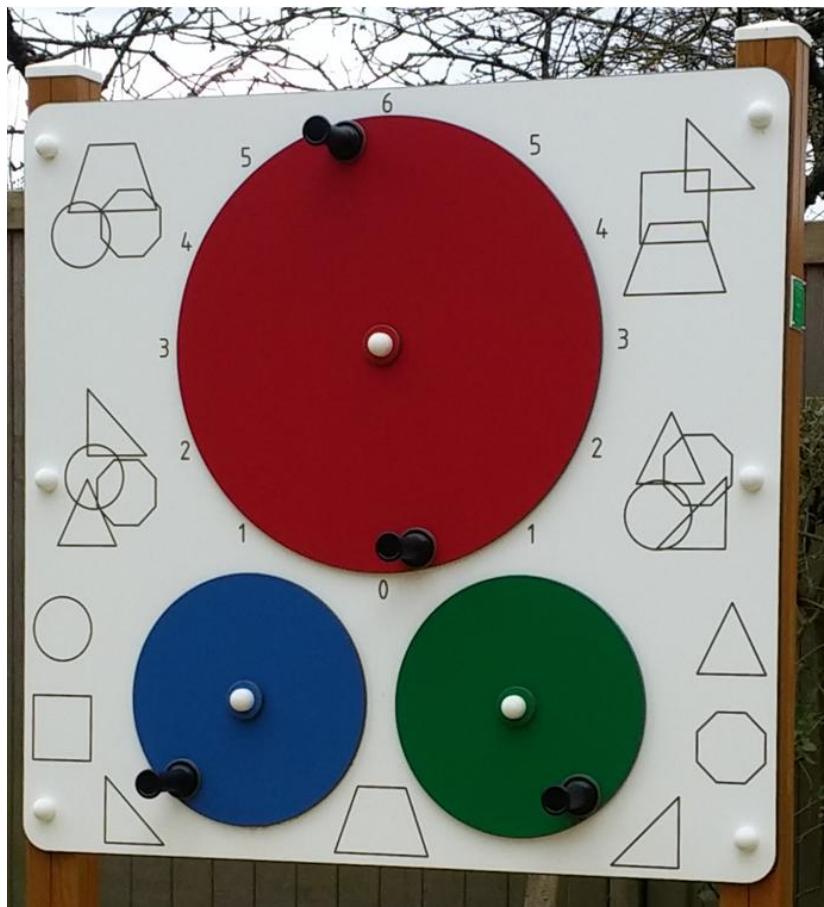
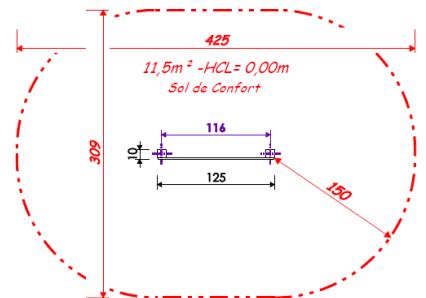
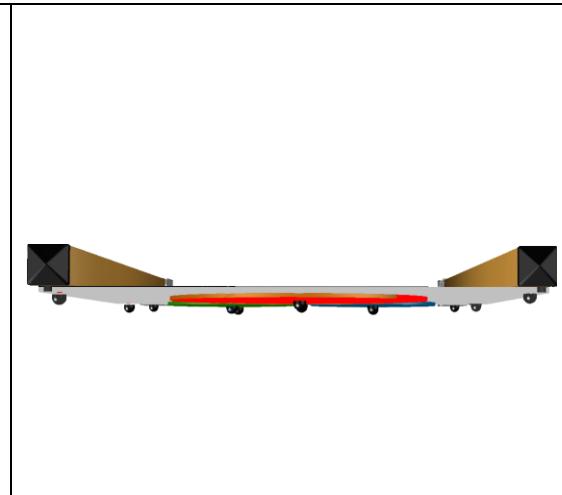
Panneau d'activités motrices Tourneron

Panneau d'activités motrices
Tourneron : ENTNRa

Activités motrices membres supérieurs.

Objectif: faire travailler les membres supérieurs par l'exercice d'une rotation. Le but n'est pas dans le renforcement musculaire, il y a pas de poids ni de freins sur les différents disques. Chaque disque est libre sur son axe permettant ainsi des mouvements qui peuvent être différents. Nous cherchons à préserver la motricité existante et notamment l'amplitude articulaire qui peut être mesurée sur le disque rouge.

Aspect ludique: Dans le bas du panneau des formes simples sont gravées, il faut les retrouver parmi les formes enchevêtrées. Cette activité peut être faite pendant l'exercice pour éviter la lassitude liée à une activité répétitive (tourner des disques). La hauteur sous panneau permet aussi son usage en fauteuil roulant pour les disques du bas.



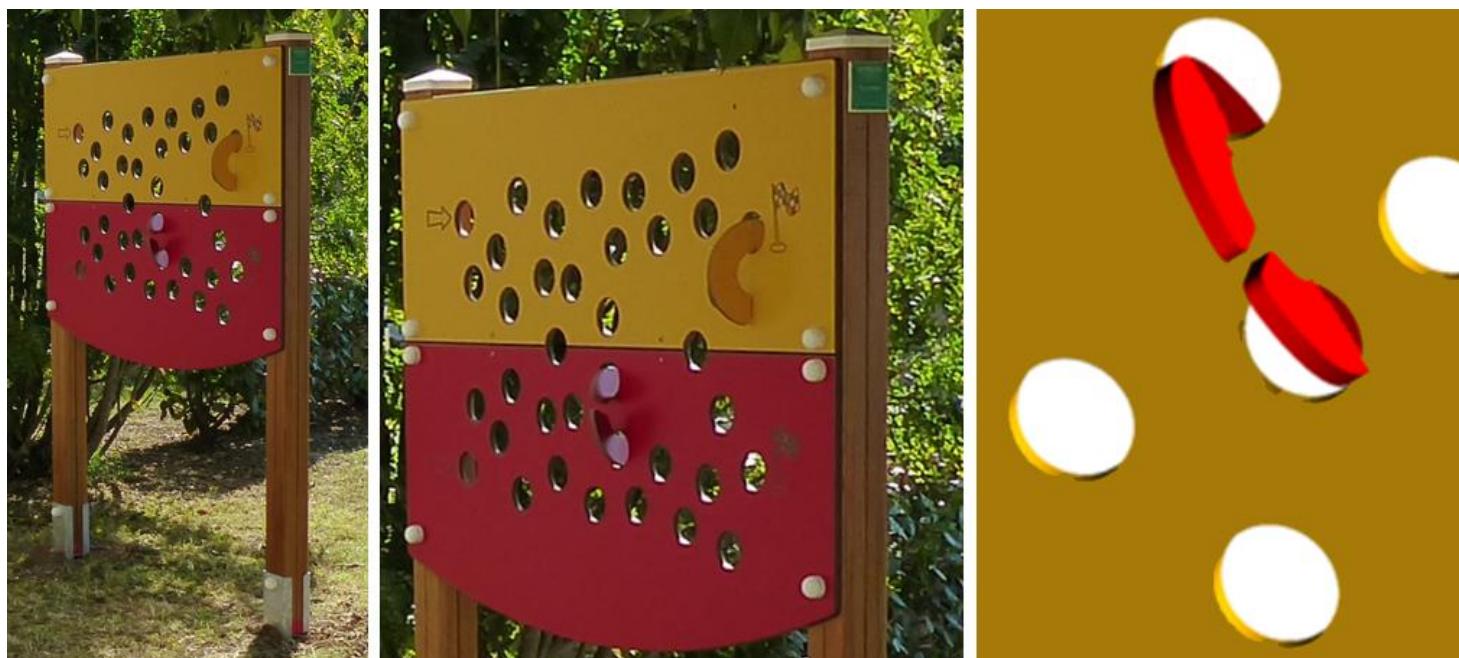
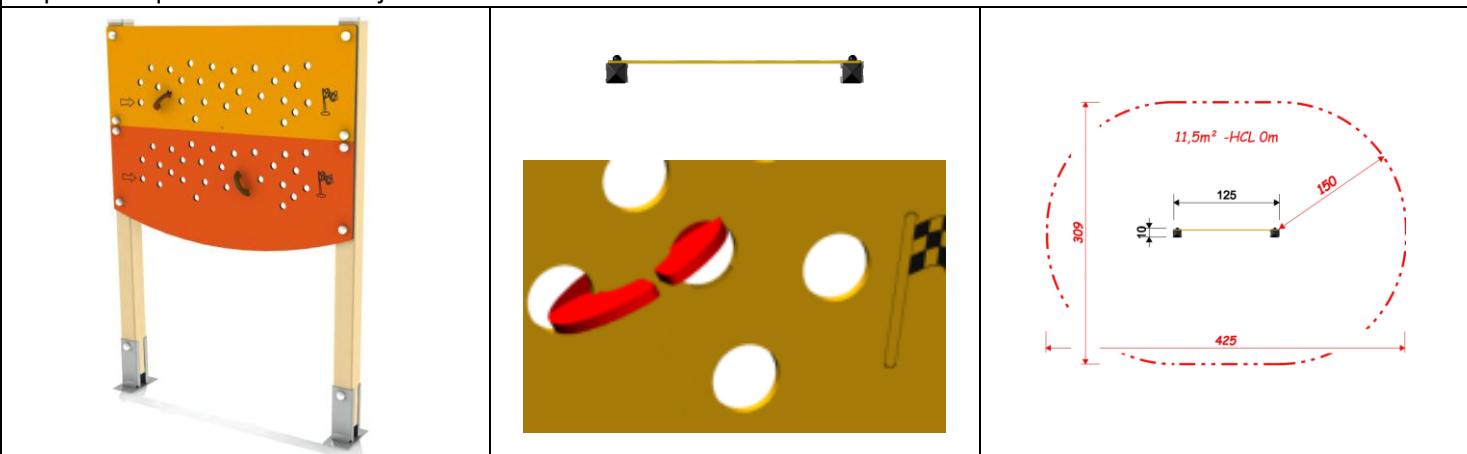
Panneau d'activités les Anneaux

Panneau d'activités les Anneaux :
RPML21

Coordination et motricité fine.

Objectif: Motricité fine, Circuit d'adresse, rééducation perceptivo-motrice. Travail sur l'organisation du mouvement, aide la personne âgée ou handicapée atteinte de troubles de la coordination. Utilisation : Déplacez les anneaux de trous en trous en les tournant. Une fente dans l'anneau permet le déplacement.

Aspect ludique : c'est aussi un jeu à faire entre résidents ou en famille.



Arche de grimpe et de coordination : ENARCHA

Exercice de transfert et de coordination.

Face à l'arche nommer les couleurs. Indiquer l'ordre des chiffres sur le panneau 1, 3, 6, 4... en posant les mains sur les prises de grimpe. Proposer une séquence qui associe les chiffres et les couleurs par exemple 1, bleu, 7. Proposer des jeux de calculs en associant les couleurs et les chiffres. Par exemples : Vert + jaune = ?????????? ou 3 + vert. Ces exemples d'activités permettent de travailler les praxies, les gnosies (mémoire des chiffres et des couleurs), la mémoire de travail et les fonctions exécutives dans une moindre mesure. Cet équipement est un bon complément aux panneaux d'activités motrices et cognitives qui sont plus orientés sur le raisonnement, la catégorisation, la planification et l'inhibition.

