

# Panneau sensoriel:

Ce panneau a été créé à la demande d'établissements qui accueillent des enfants ou des adultes atteints du trouble du spectre autistique ou qui présentent une déficience intellectuelle. L'objectif est d'explorer les champs de la sensorialité par le biais d'activités motrices dont l'action stimulera les sens.

## La vue.

Ces panneaux permettent de créer une interaction entre le mouvement de rotation et un effet visuel.

Ces panneaux permettent de créer une interaction entre le mouvement de rotation et un effet visuel.

A gauche : Des segments colorés sur lesquels il y a des roulettes qui s'illuminent en fonction de la rotation ([FISPKSEGIN](#)). Au centre : la bille rouge se déplace vers l'intérieur ou l'extérieur en fonction du sens de rotation ([vidéo FISPIRALIN](#)) A droite : la rotation du disque violet crée un effet visuel qui répond aussi à ce besoin de toucher et d'interagir ([vidéo FISPSPIN](#)). En version extérieure les segments colorés à roulettes sont remplacés par le Kaléidoscope. Face à la lumière, le Kaléidoscope donne des couleurs différentes selon la rotation ([vidéo FICWKCIN](#)).



Dimensions du panneau : 1m85 x 0m70.



La vue.

**sunjeux**

Ce panneau existe en version sur pieds pour un usage debout et en version PMR.

